



**МИНИСТЕРСТВО  
ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ КУЗБАССА**

**ПРИКАЗ**

От « 01 » 02. 2021 г.

№ 114

г. Кемерово

**Об организации и проведении региональной олимпиады  
по креативному программированию и робототехнике  
в среде «Scratch» в Кемеровской области - Кузбассе в 2021 году**

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Утвердить:
  - 1.1. Состав организационного комитета региональной олимпиады по креативному программированию и робототехнике в среде «Scratch» в Кемеровской области - Кузбассе в 2021 году (далее – Олимпиада) согласно приложению 1 к настоящему приказу.
  - 1.2. Положение об Олимпиаде приложению 2 к настоящему приказу.
2. Назначить оператором проведения Олимпиады МБОУ «Гимназия №21», г.Кемерово (по согласованию).
3. Рекомендовать руководителям муниципальных органов управления образованием Кемеровской области организовать участие победителей заочного этапа Конкурса в очном этапе.
4. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя министра Л.В. Голубицкую.

Министр образования и науки Кузбасса

С.Ю. Балакирева

Приложение №1  
к приказу Министерства  
образования и науки  
Кузбасса  
от 01.02.2021 № 114

Состав организационного комитета региональной олимпиады по креативному программированию и робототехнике в среде «Scratch» в Кемеровской области-Кузбассе в 2021 году

Голубицкая Любовь Владимировна	-	председатель организационного комитета конкурса, заместитель министра министерства образования и науки Кузбасса по вопросам муниципальной образовательной политики и содержания общего образования;
Антоненко Екатерина Николаевна	-	главный специалист управления общего образования министерства образования и науки Кузбасса;
Демуцкая Зоя Анатольевна	-	директор МБОУ «Гимназия №21» г.Кемерово (по согласованию);
Журавлева Елена Сергеевна	-	заместитель директора МБОУ «Гимназия №21» г.Кемерово (по согласованию);
Нифонтов Сергей Николаевич	-	директор ГАПОУ «Кузбасский техникум архитектуры, геодезии и строительства» (по согласованию);
Никулин Антон Сергеевич	-	заместитель директора ГАПОУ «Кузбасский техникум архитектуры, геодезии и строительства» (по согласованию);
Хомяк Светлана Александровна	-	методист ГАПОУ «Кузбасский техникум архитектуры, геодезии и строительства» (по согласованию);
Килина Ирина Александровна	-	заведующая Центром профориентации и постинтернатного сопровождения Кузбасского регионального института развития профессионального образования (по согласованию);
Кремзюк Павловна Евгения	-	директор Центра опережающей подготовки (по согласованию).



## ПОЛОЖЕНИЕ

### о региональной олимпиаде по креативному программированию и робототехнике в среде «Scratch» в Кемеровской области-Кузбассе в 2021 году

#### 1. Общие положения

1.1. Региональная олимпиада по креативному программированию и робототехнике в среде «Scratch» (далее – Олимпиада) проводится с целью популяризации инженерных специальностей, развития научно-технического творчества обучающихся, привлечения детей и подростков в сферу информационных технологий, программирования и робототехники.

1.2. Организаторами конкурса являются министерство образования и науки Кузбасса (далее - Министерство), ГАПОУ КузТАГиС Детский технопарк «Кванториум 42» (далее - ДТ «Кванториум»), МБОУ «Гимназия №21» г.Кемерово (далее - гимназия).

1.3. Для организации и проведения Олимпиады формируется Оргкомитет, состав Оргкомитета утверждается приказом министерства.

Оргкомитет проводит работу по подготовке и проведению Олимпиады:

- формирует состав экспертной комиссии по оценке конкурсных работ;
- утверждает программу, список участников, протоколы заседаний экспертной комиссии, итоговые документы (решения, проекты приказов и т.д.).
- проводит награждение победителей;
- решает иные вопросы по организации Олимпиады.

1.4. Олимпиада проводится в дистанционной форме.

#### 2. Цель и задачи Олимпиады

**Цель** - популяризации инженерных специальностей, развития научно-технического творчества обучающихся, привлечения детей и подростков в сферу информационных технологий, программирования и робототехники

Для реализации поставленной цели решаются следующие **задачи**:

- выявление и поддержка талантливых детей в области технического творчества, программирования, информационных технологий, робототехники;
- повышение интереса учащихся к техническому творчеству средствами современных компьютерных технологий;
- стимулирование, развитие и реализация творческих и познавательных способностей, учащихся.

### 3. Участники Олимпиады

В Олимпиаде принимают участие обучающиеся 1-11-х классов общеобразовательных организаций, а также обучающиеся 1-2 курсов (14-18 лет) профессиональных образовательных организаций, расположенных на территории Кемеровской области-Кузбасса.

### 4. Порядок проведения Олимпиады

4.1 Конкурс проводится в 2 этапа: заочный и очный (в режиме онлайн).

4.2 Для участия в заочном этапе Олимпиады необходимо до **10 февраля 2021** года направить архив с конкурсными материалами на адрес [zhyralena@gmail.com](mailto:zhyralena@gmail.com) (Пример названия архива: Иванов Т.В. «Олимпиада Scratch», со следующими вложениями:

1. заявка участника (Приложение № 1);
2. скан копия согласия на обработку данных учащегося (Приложение № 2);
3. скан копия согласия на обработку данных руководителя проекта (Приложение № 3).

4.3 Руководителю проекта необходимо заполнить электронную форму (<http://haa.su/S45/>) на участие в Олимпиаде.

4.4 Оценивание работ осуществляется Экспертной комиссией. Работы, поступившие позже указанного срока, к рассмотрению не принимаются.

4.5 Оргкомитет направляет приглашение для участия в очном онлайн этапе до **20 февраля 2020** года на электронный адрес научного руководителя, указанного в заявке.

4.6 Очный онлайн этап состоится **26 февраля 2021** года на базе ГАПОУ КузТАГиС структурное подразделение Детский технопарк «Кванториум 42».

### 5. Регламент проведения Олимпиады

5.1. На Олимпиаду предоставляются работы по следующим направлениям:

1-4 классы – «Мой Кузбасс», «Мир», «В гостях у писателя и поэта», «Безграничные возможности».

5-8 классы – «Мой Кузбасс», «Знайки», «Игры», «РоббоСкретч», «Безграничные возможности».

9-11 классы и обучающиеся 1-2 курсов профессиональных образовательных организаций - «STREAM-проект», «Проект профориентации», «РоббоСкретч», «Безграничные возможности».

5.3. Работы, представленные на Олимпиаду, не рецензируются, и не возвращаются, а также они не должны нарушать авторских и смежных прав третьих сторон. Оргкомитет Олимпиады оставляет за собой право опубликовать лучшие конкурсные работы учащихся на официальном сайте олимпиады <https://creativeprogramming.org/> с сохранением авторства за



участниками Олимпиады.

## **6. Номинации Олимпиады**

### **6.1. Номинация «Мой Кузбасс».**

К участию в номинации принимаются индивидуальные и коллективные работы учащихся посвященные «300-летию Кузбасса»:

для 1-2 классов - анимированная история.

Задание: участник рассказывает анимированную историю по теме номинации, например, моя малая Родина, Моя школа, и т.д.

для 3-4 классов - озвученная анимированная история.

Задание: участники выбирают любимое произведение писателей и поэтов Кемеровской области (стихотворение, рассказ, басня и др.) и пересказывают сюжет (декламируют) на фоне анимации (озвученный анимационный ролик или субтитры для детей с ОВЗ) на выбор участника.

для 5-6 классов - компьютерная игра-викторина.

Задание: участник придумывает обучающий сюжет (представление предметной области, персонажей, выполняющих роль ведущих викторины и т.д); придумывает разные типы вопросов: открытые, с выбором одного или нескольких вариантов ответа; программирует игру-викторину, которая должна быть построена в виде занимательного, веселого диалога программы и пользователя. Должен вестись подсчет правильных/неправильных ответов.

### **6.2. Номинация «Мир».**

К участию в номинации принимаются индивидуальные и коллективные работы учащихся 1-2 классов. Работа представляет собой анимированную историю, выполненную в среде программирования Scratch, соответствующие теме номинации, например: Мой дом, мои друзья, мои любимые сказки и т.д. Количество задействованных спрайтов, количество скриптов, музыкальное сопровождение, тема и алгоритм - на выбор участника.

### **6.3. Номинация «В гостях у писателя и поэта».**

К участию в номинации принимаются индивидуальные и коллективные работы учащихся 3-4 классов. Работа представляет собой озвученную анимированную историю, выполненную в среде программирования Scratch.

Задание: участники выбирают любимое произведение писателей или поэтов (стихотворение, рассказ, басня и др.) и пересказывают сюжет (декламируют) на фоне анимации (озвученный анимационный ролик или субтитры для детей с ОВЗ) на выбор участника. Приветствуется выполнение фрагментов программы разными спрайтами.

### **6.4. Номинация «Знайки».**

К участию в номинации принимаются индивидуальные и коллективные работы учащихся 5-6 классов. Работа представляет собой компьютерную игру-викторину, выполненную в среде программирования Scratch.

Задание: участник выбирает одну из предметных или межпредметных областей «Математика», «История», «Робототехника», «Технология», «Астрономия» и т.д.; придумывает обучающий сюжет (представление предметной области, персонажей, выполняющих роль ведущих викторины и т.д.



разные типы вопросов (с выбором одного или нескольких вариантов ответа); программирует игру-викторину, которая должна быть построена в виде занимательного, веселого диалога программы и пользователя. Должен вестись подсчет правильных/неправильных ответов.

#### **6.5. Номинация «Игры».**

К участию в номинации принимаются индивидуальные и коллективные работы учащихся 7-8 классов. Работа представляет собой компьютерную игру, выполненную в среде программирования Scratch.

Задание. Игра должна представлять собой законченный продукт, понятный новичку. Игра должна состоять из трех частей: начало, игровой период, завершение игры. Игра может быть линейной, нелинейной, новой или созданной по мотивам известных компьютерных игр.

#### **6.6. Номинация «STREAM-проект».**

К участию в номинации принимаются индивидуальные и коллективные работы учащихся 9-11 классов и обучающихся 1-2 курсов профессиональных образовательных организаций.

Задание: STREAM-проект в рамках Конкурса – это электронный образовательный ресурс (далее - ЭОР), созданный на стыке Науки (Science), Технологии (Technolog), Робототехники (Robotik), Инженерии (Engineering), Искусства (Art) и Математики (Mathematics) (в среде программирования Scratch). Участники олимпиады разрабатывают на выбор: интерактивная (имитационная с обратной связью) модель реального процесса, явления; тренажер с диагностикой навыка пользователя; обучающий квест и т.д. В содержании ЭОР участники должны реализовать интеграцию минимум четырех из шести названных предметных областей STREAM.

#### **6.7. Номинация «Безграничные возможности».**

К участию в номинации принимаются командные проекты школьников, выполненные совместно при непосредственном участии школьников с особыми образовательными потребностями (далее - ООП), в том числе детей с ОВЗ.

Для участия в номинации помимо проекта необходимо приложить/загрузить сканированную копию письма-подтверждения о включении в команду ребенка или детей с ООП (в свободной форме) за подписью руководителя образовательной организации (либо педагога-наставника), с указанием числа детей с ООП, принимавших участие в работе над проектом, их роли в работе над проектом.

Задание: участники при поддержке педагога-наставника формируют команду с участием ребенка или детей с ООП и создают проект в среде программирования Scratch. Участники Олимпиады разрабатывают на выбор:

- анимированную историю (мультфильм), рассказывающую о людях с ОВЗ и позитивно раскрывающий тему принятия и адаптации их в жизни и обществе;

- ЭОР способствующий обучению либо адаптации категории детей с ООП. Созданный продукт должен носить образовательный характер, обучать пользователя тем или иным знаниям, либо умениям и помогать той или иной



категории детей преодолевать конкретные трудности, с которыми сталкиваются дети с ООП.

### **6.8. Номинация «Robbo Scratch».**

К участию в номинации принимаются индивидуальные и коллективные работы учащихся 5-11 классов и студентов 1-2 курсов профессиональных образовательных организаций.

Задача: участник придумывает сам или в команде сюжет проекта: сказка, условное инженерное задание, игра, демонстрация природного явления, процесса или объекта; программирует робота, цифровой лаборатории в среде программирования RobboJR или RobboScratch для демонстрации проекта; выступает в одиночку или в групповом видео продолжительностью до 3 минут, где демонстрирует и представляет свой проект. Если работа выполняется коллективно, то после презентации проекта каждый из участников рассказывает и показывает содержание своей работы. Видео должно быть крупным планом на экране монитора с эскизом, после чего камера переключается на демонстрацию выполнения проекта роботом, лабораторией или ими вместе; загружает готовое сжатое (оптимизированное) видео объемом до 30 МБ в одно из хранилищ файлов и в приложении указывает ссылку для его публичного просмотра.

### **6.9. Номинация «Проект по профориентации».**

К участию в номинации принимаются индивидуальные работы учащихся, студентов 1-2 курсов профессиональных образовательных организаций Кузбасса. Работа представляет собой ЭОР, выполненный в среде программирования Scratch.

Задача: ЭОР, созданный на тему одной из профессий XXI века в условиях развития цифровой экономики. Участники олимпиады разрабатывают на выбор:

- интерактивную (имитационную с обратной связью) модель реального производственного процесса; симулятор с диагностикой навыков пользователя;
- учебный квест;
- обучающая игра и т. д.

В содержании ЭОР участники должны четко продемонстрировать суть профессии/специальности/«набора компетенций». Любой созданный продукт должен иметь образовательный характер, обучать пользователя некоторым знаниям (о профессии) и навыкам.

## **7. Критерии оценивания работ**

7.1 . Работы оцениваются по следующим критериям:

- соответствие конкурсной работы заявленной номинации 0-2 балла;
- оригинальность идеи и содержание проекта 0-5 баллов;
- творческий подход - 0-5 баллов;
- сложность проекта - 0-5 баллов;



- качество исполнения – в том числе, использование собственных спрайтов, фонов, звуковое оформление, понятность интерфейса, дизайн, удобство структуры и навигации - 0-8 баллов;

- качество алгоритма – в том числе, использование различных типов циклических структур, использование условных операторов, использование собственных блоков, использование переменных, использование блоков обмена сообщениями, наличие клонов - 0-10 баллов;

- работоспособность проекта – 0-2 балла;

- отсутствие ошибок в программе - 0-5 баллов;

Для 1-2 классов оценивается умение использовать команды (движение, внешность, звук и др.) и понимание работы со спрайтами.;

Для 3-4 классов оценивается умение использовать команды (движение, внешность, звук и др.) Понимание работы со спрайтами, параллельное и последовательное исполнение программы, передача управления между спрайтами, ветвления программы);

Для 5-6 классов оценивается использование интерактивных возможностей Scratch, умение работать с переменными и списками.

## **8. Экспертная комиссия**

8.1. Оценка работ участников Олимпиады возлагается на Экспертную комиссию.

8.2. В состав экспертной комиссии входят лица, соответствующие следующим требованиям:

- знание языка Scratch на базовом (для проверки работ начальной школы) и продвинутом уровне (для проверки работ старшеклассников, студентов);

- готовность сохранять в тайне ход работы профессионально-компетентной экспертной комиссии до официального объявления итогов олимпиады.

8.3. Экспертная комиссия формируется из организаторов и представителей: Министерства образования и науки Кемеровской области – Кузбасса, ДТ «Кванториум 42», Общественных организаций, организаций в области IT-технологий, всех форм собственности и др.

## **9. Подведение итогов и награждение**

9.1 Победители Олимпиады награждаются дипломами, участники грамотами.

9.2 Замечания, вопросы, претензии по работе Олимпиады принимаются Оргкомитетом в день проведения Конкурса.

9.3 Руководители участников Олимпиады, награждаются благодарственными письмами.

9.6. Результаты Олимпиады направляются во все муниципальные образования, которые были представлены участниками Олимпиады и размещаются на официальном сайте Олимпиады <https://creativeprogramming.org/> не позднее 05 марта 2021 года.



9.7. Победители определяются в следующих возрастных группах:  
1-2 классы (7-8 лет);  
3-4 классы (9-10 лет);  
5-6 классы (11-12 лет);  
7-8 классы (13-14 лет);  
9-11 классы, студенты 1-2 курса профессиональных образовательных организаций Кузбасса (14-18 лет).

## **10. Условия финансирования**

Участие в Олимпиаде бесплатное.

## **11. Контактная информация**

Вопросы, связанные с проведением Олимпиады, направляются на адрес электронной почты [zhyralena@gmail.com](mailto:zhyralena@gmail.com)

Приложение №1  
к Положению о проведении  
региональной олимпиады по  
программированию мультимедиа  
и робототехники в среде «Scratch»

Заявка на участие в региональной олимпиаде  
по креативному программированию и робототехнике  
в среде «Scratch» 2021 года

Полное название образовательной организации	
Полный адрес образовательной организации , телефон	
Электронная почта ОО	
ФИО авторов	
Дата рождения, возраст участников (на 01.03.2020)	
Номинация	
Возрастная категория	
Название конкурсной работы	
ФИО и должность педагога	
E-mail педагога	



Приложение № 2  
к Положению о проведении  
региональной олимпиады по  
программированию мультимедиа  
и робототехники в среде «Scratch»

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ

Я, \_\_\_\_\_ фамилия, имя, отчество представителя субъекта персональных данных зарегистрированный(ая) по адресу: \_\_\_\_\_ документ, удостоверяющий личность: \_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_ вид документа выдан «\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г. кем выдан \_\_\_\_\_ даю согласие на обработку моих персональных данных и моего ребёнка

\_\_\_\_\_ Фамилия, имя, отчество ребёнка ГАПОУ «КузТАГиС» структурным подразделением Детский технопарк «Кванториум 42» (далее ДТ «Кванториум»), расположенным по адресу: ул. Космическая, 8, Кемерово, Кемеровская обл., 650024 и Муниципальным бюджетным общеобразовательным учреждением «Гимназия №21» (далее МБОУ «Гимназия №21»), расположенным по адресу ул. Сибиряков-Гвардейцев, 318, Кемерово, Кемеровская обл., 650056 с целью обеспечения наиболее полного исполнения образовательной организацией своих обязанностей, обязательств и компетенций, определённых Федеральным законом "Об образовании в Российской Федерации", а также для иных целей:

- обеспечение соблюдения законов и иных нормативных правовых актов;
- учёт детей, обучающихся в образовательной организации;
- соблюдение порядка и правил приёма в образовательную организацию;
- организации мероприятий (соревнований, турниров, олимпиад и т.д.)
- индивидуальный учёт результатов освоения учащимися образовательных программ, соревнований, а также хранение архивов данных об этих результатах на бумажных носителях и/или электронных носителях;
- использование данных в уставной деятельности без применения средств автоматизации, включая хранение этих данных в архивах и размещение в информационно-телекоммуникационных сетях с целью предоставления доступа к ним;
- информационное освещение образовательной деятельности на стендах, официальном сайте организации;
- использование в статистических и аналитических отчётах по вопросам организации и качества образования;
- обеспечение личной безопасности учащихся;
- планирование, организация, регулирование и контроль деятельности образовательного учреждения в целях осуществления государственной политики в области образования.

Перечень персональных данных, на обработку которых даётся согласие:

1. ФИО ребёнка; год, месяц, дата рождения, гражданство;
2. информация о родителях (ФИО, контактные телефоны, место работы);
3. адрес места жительства (регистрации);
4. домашний, мобильный телефон, адрес электронной почты;
5. паспортные данные и /или данные свидетельства о рождении;
6. место учёбы, класс.
7. фото и видеоматериалы.

Перечень действий с персональными данными, на совершение которых даётся согласие, общее описание используемых оператором способов обработки:

- Обработка персональных данных - любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых без использования средств автоматизации с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (в том числе передачу третьей стороне), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных с учётом действующего законодательства и локальных нормативных актов.

Мне известно, что обработка персональных данных осуществляется ДТ «Кванториум» и МБОУ «Гимназия №21» на бумажных и электронных носителях без использования средств автоматизации. Настоящим признаю, что ДТ «Кванториум» и МБОУ «Гимназия №21» имеют право проверить достоверность представленных мною персональных данных.

Я оставляю за собой право отозвать свое согласие посредством составления соответствующего письменного документа, который может быть направлен мной в ДТ «Кванториум» и МБОУ «Гимназия №21» по почте заказным письмом с уведомлением о вручении.

\_\_\_\_\_ подпись расшифровка подписи



Приложение № 3  
к Положению о проведении  
региональной олимпиады по  
программированию мультимедиа  
и робототехники в среде «Scratch»

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ ПЕДАГОГИЧЕСКИХ РАБОТНИКОВ

Я, \_\_\_\_\_  
Фамилия, имя, отчество субъекта персональных данных зарегистрированный(ая) по  
адресу: \_\_\_\_\_ документ, \_\_\_\_\_ удостоверяющий  
личность \_\_\_\_\_ серия № \_\_\_\_\_ вид документа выдан « \_\_\_\_\_ »  
20 \_\_\_\_ г. кем выдан \_\_\_\_\_

даю согласие на обработку моих персональных данных ГАПОУ «КузТАГиС» структурным подразделением Детский технопарк «Кванториум 42» (далее ДТ «Кванториум»), расположенным по адресу: ул. Космическая, 8, Кемерово, Кемеровская обл., 650024 и Муниципальным бюджетным общеобразовательным учреждением «Гимназия №21» (далее МБОУ «Гимназия №21»), расположенным по адресу ул. Сибиряков-Гвардейцев, 318, Кемерово, Кемеровская обл., 650056, с целью обеспечения наиболее полного исполнения образовательной организацией своих обязанностей, обязательств и компетенций, определённых Федеральным законом "Об образовании в Российской Федерации", а также для иных целей:

- обеспечение соблюдения законов и иных нормативных правовых актов;
- организации мероприятий (соревнований, турниров, олимпиад и т.д.)
- индивидуальный учёт результатов освоения учащимися образовательных программ, соревнований, а также хранение архивов данных об этих результатах на бумажных носителях и/или электронных носителях;
- использование данных в уставной деятельности без применения средств автоматизации, включая хранение этих данных в архивах и размещение в информационно-телекоммуникационных сетях с целью предоставления доступа к ним;
- информационное освещение образовательной деятельности на стендах, официальном сайте организации;
- использование в статистических и аналитических отчётах по вопросам организации и качества образования;
- обеспечение личной безопасности;
- планирование, организация, регулирование и контроль деятельности образовательного учреждения в целях осуществления государственной политики в области образования.

Перечень персональных данных, на обработку которых даётся согласие:

1. ФИО;
2. год, месяц, дата рождения, гражданство;
3. контактные телефоны, место работы);
4. адрес места жительства (регистрации);
5. домашний, мобильный телефон, адрес электронной почты;
6. место работы, должность;
7. фото и видеоматериалы.

Перечень действий с персональными данными, на совершение которых даётся согласие, общее описание используемых оператором способов обработки:

- Обработка персональных данных - любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых без использования средств автоматизации с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (в том числе передачу третьей стороне), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных с учётом действующего законодательства и локальных нормативных актов.

Мне известно, что обработка персональных данных осуществляется ДТ «Кванториум» и МБОУ «Гимназия №21» на бумажных и электронных носителях без использования средств автоматизации. Настоящим признаю, что ДТ «Кванториум» и МБОУ «Гимназия №21» имеют право проверить достоверность представленных мною персональных данных.

Я оставляю за собой право отозвать свое согласие посредством составления соответствующего письменного документа, который может быть направлен мной в ДТ «Кванториум» и МБОУ «Гимназия №21» по почте заказным письмом с уведомлением о вручении.

\_\_\_\_\_ подпись расшифровка подписи